

Название	Показатель	Описание
Владение оружием	0	Герой получает бонус попадания 0, ОВ тратиться ровно 200%, износ так же равен 200%
	+1	Герой получает бонус попадания +1, ОВ тратиться ровно 100%, износ так же равен 100%
	+2	Герой получает бонус попадания +2, ОВ тратиться ровно 75%, износ так же равен 75%
	+3	Герой получает бонус попадания +3, ОВ тратиться ровно 50%, износ так же равен 50%
	+4	Герой получает бонус попадания +4, ОВ тратиться ровно 25%, износ так же равен 25%
	+5	Герой получает бонус попадания +5, ОВ тратиться ровно 25%, износ так же равен 25%
Владение легкой броней	0	Герой тратит все природное АС, ОВ тратиться ровно 200%, износ так же равен 200%
	+1	Герой тратит 50% природного АС, ОВ тратиться ровно 100%, износ так же равен 100%
	+2	Герой тратит 25% природного АС, ОВ тратиться ровно 75%, износ так же равен 75%
	+3	Герой не тратит природного АС, ОВ тратиться ровно 50%, износ так же равен 50%
Владение средней броней	0	Герой тратит все природное АС, ОВ тратиться ровно 200%, износ так же равен 200%
	+1	Герой тратит все природного АС, ОВ тратиться ровно 100%, износ так же равен 100%
	+2	Герой тратит 75% природного АС, ОВ тратиться ровно 75%, износ так же равен 75%
	+3	Герой тратит 50% природного АС, ОВ тратиться ровно 50%, износ так же равен 50%
Владение тяжелой броней	0	Герой тратит все природное АС, ОВ тратиться ровно 200%, износ так же равен 200%
	+1	Герой тратит все природного АС, ОВ тратиться ровно 100%, износ так же равен 100%
	+2	Герой тратит все природного АС, ОВ тратиться ровно 75%, износ так же равен 50%
	+3	Герой тратит все природного АС, ОВ тратиться ровно 50%, износ так же равен 25%
Владение щитами	0	Герой тратит 200% ОВ, износ равен 200%
	+1	Герой тратит 100% ОВ, износ равен 100%
	+2	Герой тратит 75% ОВ, износ равен 75%
	+3	Герой тратит 50% ОВ, износ равен 50%